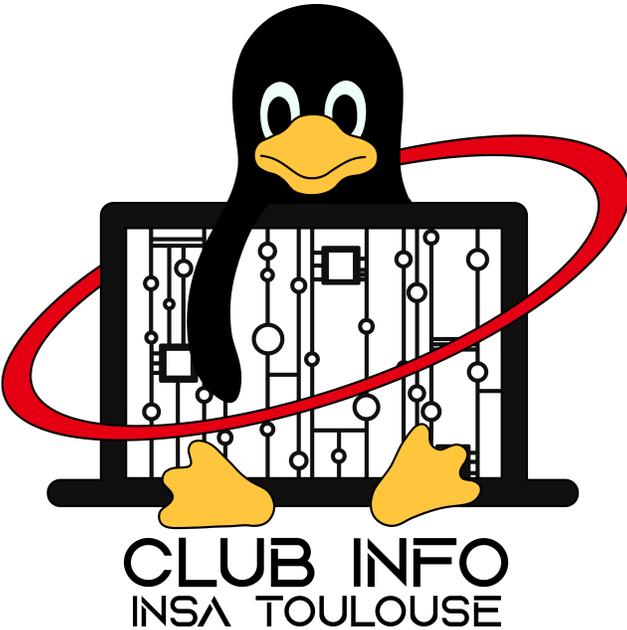


Compte rendu de l'assemblée générale du 31 janvier 2024

Paul Slisse

2 février 2024



Objet : Assemblée générale ordinaire du mercredi 31 janvier 2024 à 18h30**Membres du bureau présents :**

- Baptiste Rébillard (Président)
- Célia Lavergne (Trésorière)
- Leandro Rodriguez (Vice-Président)
- Paul Slisse (Secrétaire)

Membres du conseil d'administration présents :

- Honorine Joalland (Responsable Communication)
- Paul Alnet (Responsable Root et Appli Campus)
- Thomas Hernandez (Responsable Parcours Sécu, Projet Hacking et Soirée Info/-Sécu)
- Matis Ramara (Co-Responsable Soirée Info/Sécu)
- Marie BRUNETTO (Responsable Parcours Jeux Vidéos)
- Théo Mougribas (Co-Respo Site annales)
- Sacha Piat (Co-Respo Site annales)
- Hugo Girard (Respo Mini-LAN)

Membres du conseil d'honneur présents :

- Raphaël Lacroix
- Aurélie Lejeune

Autres membres présents :

- Thomas Chourret
- Gabriel Lanoux

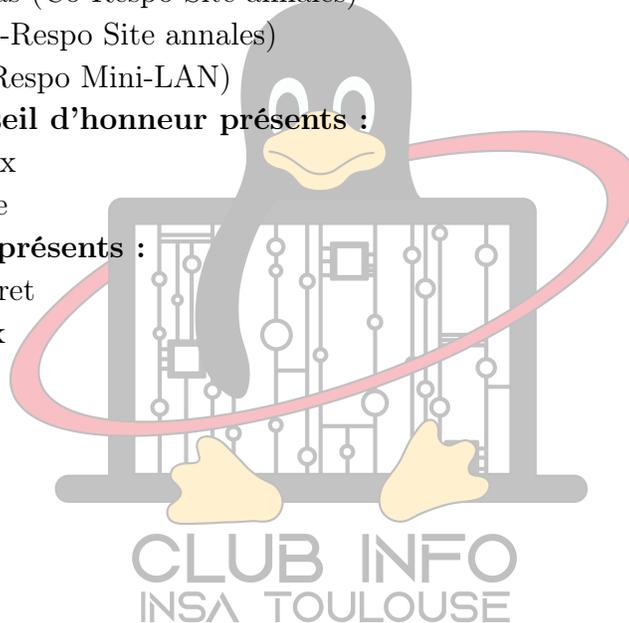
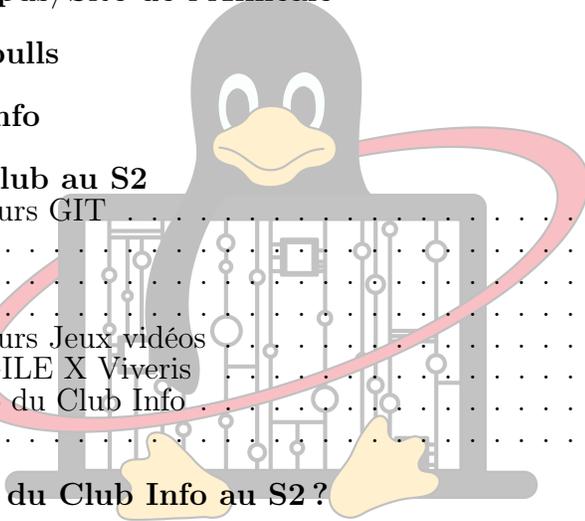


Table des matières

1	Partenariat avec Smile et Viveris	4
2	Bilan financier du S1	4
3	Vote de la modification des statuts	4
4	Bilan des évènements et projet du S1	4
4.1	IGS	4
4.2	Parcours Réseaux	4
4.3	Parcours Jeux vidéos	5
4.4	Machine hantée X Smile	5
4.5	Tutorats	5
4.6	Soirées Sécu	5
5	Avancement site annales	5
6	Avancement Campus/Site de l'Amicale	6
7	Avancement des pulls	6
8	Ecocup du club Info	6
9	Evènements du Club au S2	6
9.1	Tutorats et Cours GIT	6
9.2	JPO	6
9.3	Cod'INSA	6
9.4	Mini-LAN	6
9.5	Suite du Parcours Jeux vidéos	7
9.6	Conférence AGILE X Viveris	7
9.7	Afterwork LFL du Club Info	7
9.8	Soirées Sécu	7
10	Qu'attendez vous du Club Info au S2 ?	7



CLUB INFO
INSA TOULOUSE

Début de l'assemblée générale : 18h32

1 Partenariat avec Smile et Viveris

En plus de Viveris déjà présenté lors de la première AG ,nouveau sponsor : Smile
=> partenariat or 1000€ en plus
CV book fait + event dont on parlera plus tard

2 Bilan financier du S1

Grosse dépense 1400€ dont l'IGS 1000€ plus un peu de matériel (frigo/étagère),
recette de 1500€ des partenaires, encore du budget pour acheter du matériel au S2
conformément au budget prévisionnel

3 Vote de la modification des statuts

Modification des statuts : Intégrer le responsable IGS dans le bureau.
Vote : 16 pour, 0 contre => Acté
Renouvellement du poste en même temps que le reste du bureau , garder une certaine
flexibilité en cas d'hésitation

4 Bilan des évènements et projet du S1

4.1 IGS

50 participants - 10 équipe
A commencé à peu près à l'heure, contraintes horaires très bien respectées (pour une
LAN)
Pas de problème technique lié au réseau, juste moins de bande passante que prévu mais
pas de problème la dessus même sur Valorant
Point de vue du tournoi : tout s'est bien passé (problème sur Fall Guys mais on a réussi
à résoudre le problème à temps)
Gain : Carte cadeau de 50€ à la Fnac pour chacun des 5 gagnants
Organisation : nombre de personne présente suffisante
Point de vue joueur : content d'avoir pu participé à cette journée
Conseils des joueurs : bien sur l'organisation mais améliorer le format peut-être
Belle expérience

4.2 Parcours Réseaux

Pour former l'équipe de l'IGS à la base mais ouvert à tous même PPA
Réussite, les supports sont réutilisables
Aude et Romain plus dispo pour faire le parcours => recherche de futur 4Sc pour
reprendre
Sera aussi accessible l'année prochaine (si y'a des repreneurs)
Un(e) étudiant(e) qui a suivi CISCO avec M.Nicomette pourrait animer ce parcours
=> voir avec Hugo et Marie
Faire une description du rôle de responsable du parcours pour de potentiels futurs
responsables

4.3 Parcours Jeux vidéos

But : Apprendre à développer un jeu sur Unity pour apprendre à utiliser Unity
4 séances pas tant de mondes que ça mais tous très motivés
Bons retours des participants, une personne intéressée pour continuer au S2
Essayer de la com en interne des promos pour attirer plus de monde

4.4 Machine hantée X Smile

L'évènement prévu avec le contrat de partenariat. VM modifié qui présentait des bugs assez chelou (hanté), il fallait résoudre ces problèmes au fur et à mesure. Smile a mis très bien avec les pizzas. Bon nombre de personnes ni trop, ni pas assez (9 personnes), moment convivial de correction, interactivité avec les professionnels très enrichissante
Background nécessaire avec UNIX (MIC ou IMACS)

Évènement à refaire, problème : ils ne renouvellent pas leur VM, potentiellement tous les 2 ans si le partenariat continu

Possible que Smile ait d'autres idées d'évènements

4.5 Tutorats

1er tutorat des 1A, s'est très bien passé, il y a eu beaucoup de monde (refus de certaines demandes car trop de personnes par rapport à la capacité de la salle)

Plus d'une dizaine de personnes aux autres tutorats

Création d'exercices par Paul pour attirer du monde, cela a fonctionné, quelques étudiants ont réalisé les exercices, ces exercices sont disponibles sur le site du club info en Latex, prévu d'inventer de nouveaux exercices pour les prochaines séances

Possibilité de faire valider ces exercices là par un professeur : D.Lebotlan

Ouvrir une nouvelle salle pour les séances où il y a beaucoup de monde ?

Méthode employée lors de précédentes années : Framadate pour essayer de savoir combien de personnes vont venir

4.6 Soirées Sécu

Vendredi 19-23 très cool (côté sécu avancée), assez mitigé pour le parcours sécu, les gens ne venaient pas à chaque séance

Rendre ce parcours plus autodidacte en créant les supports/fiches

Suggestion : Prendre la liste des challenges TryHackMe et RootMe et lancer une plateforme CTF time sur le serveur du Club comme ça ils peuvent voir leur progression et se motiver les uns les autres. Puisque les personnes ne sont pas forcément là en présentiel lors des séances cela leur permettrait de garder le lien social => A tourner plus vers un tutorat sécu pour enlever l'aspect cours magistral

5 Avancement site annales

Théo et Sacha (2MIC), objectif :reconstruire le site d'annales

Incorporer des fonctionnalités qu'il n'y avait pas dans l'ancien pour le rendre plus interactif, désormais les personnes pourront envoyer des annales en les scannant avec leur téléphone ou envoyer des pdf support, upload fichier HTML pour les héberger sur le site ce sera des pages interactives

Nécessité d'ajouter une couche de sécurité

Certaines fonctionnalités du site sont sous forme d'API => possibilité de l'intégrer autre part ("Campus" ;))

6 Avancement Campus/Site de l'Amicale

Assez peu d'évolution sur Campus cette année, recherche de collaborateurs pour aider et apprendre
Nouvelle interface graphique du site de l'Amicale (année dernière) mais pas beaucoup d'évolution cette année, sûrement plus ce semestre
Refonte de l'API, recherche personnes intéressées pour renforcer.
Root étudiant : toujours des choses à faire

7 Avancement des pulls

Il reste des T-Shirt du Club (ceux commandés ont été vendus)
Réception des pulls d'ici 2 à 3 semaines
On communiquera dessus sur Insta pour les récupérer

8 Ecocup du club Info

QR-code pour accéder à un sondage
Deadline pour le sondage : mi-février, sera aussi indiqué en story

9 Evènements du Club au S2

9.1 Tutorats et Cours GIT

Récupération d'une salle en plus pour les tutorats, recherche de personnes intéressées pour encadrer les tutorats
Tutorats Git : 1 séance prévu pour l'instant peut-être plus, date à déterminer

9.2 JPO

Plan Vigipirate : vigilance accrue lors des visites, parcours planifié.
Pancartes indicatives pour attirer les personnes vers le local du Club Info : la Matrice.
Installer la VR à l'extérieur pour attirer les personnes
=> conseiller le discord du Club Info ou le Insta

9.3 Cod'INSA

Affiche présente sur le campus
Perm devant le RU pour inscrire les gens à t l'événement
Ouvert aux débutants, premiers exercices très abordables

9.4 Mini-LAN

A défaut de ne pas pouvoir faire plusieurs IGS sur l'année => organiser des LANS en petit comité (20 personnes environs), sur un seul jeu, un après-midi ou une journée max, uniquement pour les étudiants de l'INSA
Aspect technique vu avec Baptiste
Prochaine étape : tester les jeux en réseaux à 3-4 joueurs puis faire un sondage pour déterminer le jeu (jeux gratuits)
Date : à déterminer, pendant le semaine du jeu vidéo ? essayer de ne pas empiéter sur d'autres events

9.5 Suite du Parcours Jeux vidéos

Séance initiation Ren'Py pour les gens intéressés par le développement graphique , avec des anciens de l'INSA (2 ou 3 mars)

Projets de jeux vidéo pour les étudiants intéressés par la création du jeu du PPA introduit aux nouveaux arrivants.

Projets personnels pour les étudiants qui aimeraient être encadrés

Jeu mystère pour l'IGS ?

9.6 Conférence AGILE X Viveris

Event avec Viveris : Conférence/Atelier AGILE le jeudi 14 mars

9.7 Afterwork LFL du Club Info

Afterwork Club Info afin de regarder une journée LFL. Proposer un un évènement convivial supporter ensemble les équipes.

Au premier semestre il y avait des viewing parties mais n'ont pas trop eu de succès, potentiellement renouvelées si les afterworks fonctionnent Suggestion : Club Régalade pour la nourriture? Nous acceptons les bénévoles pour encadrer ces évènements

9.8 Soirées Sécu

8 février prochaine bière sécu

Les soirées sécu continuent au second semestre

10 Qu'attendez vous du Club Info au S2 ?

Mettre en ligne le site de l'Amicale

Fin : 20h04

Cordialement,
Paul Slisse (Secrétaire)
Célia Lavergne (Secrétaire du secrétaire)

