COMPTE RENDU DU CA DU 27/02/2025

Membres du Conseil d'Administration présent :

- Baptiste Rebillard (Président)
- Thomas Chourret (Responsable root)
- Paul Slisse (Vice-président)
- Clément Duran (membre du CA)
- Paul Alnet (Responsable application Campus)
- Firmin Rousseau (Responsable jeux vidéo)
- Saad Zeghari (Co-responsable soirées info)
- Gabriel Lanoux (Responsable tutorats et formations)
- Célia Lavergne (Trésorière)
- Raphaël Lacroix (Conseil damp;039;honneur)

Début du CA : 27/02/2025 à 17:58

Fin du CA : 18:37

Contents

1 DEPENSE DE 250€ À FAIRE D'ICI LA SEMAINE PROCHAINE 1

2 RAPPEL : ORGA IGS RÉUNION 2

3 FOLLOW LE TWITCH 2

4 AVANCEMENT DU JEU DE L'IGS 2

1 DEPENSE DE 250€ À FAIRE D'ICI LA SEMAINE PROCHAINE

On a un budget positif (environ 300€) car on a plus besoin de payer la vérification éléctrique (malgré des surplus ailleurs). Il faut réutiliser ce budget. On a plusieurs idées : switch(+jeux), vidéoprojecteur (en ajoutant aussi le budget du Club Info). Est-ce qu'on achète le casque VR ? (les 2 vote "contre" correspondent à la console rétro)

Vote :
Favorable : 7, Défavorable : 2, S'abstient : 1

2 RAPPEL : ORGA IGS RÉUNION

Réunion des organisateurs jeudi à 18h30 à La Matrice pour une durée maximale d'une heure afin de répartir les rôles, les tâches et les responsabilités, ainsi que de préciser les démarches à suivre en cas de problème. Un apéritif est prévu. Vendredi après-midi, installation du réseau, et vendredi soir ce serait la confection de gateaux pour les vendres. Samedi matin, rendez-vous à 7h45 pour le lancement de l'événement. Il est important de faire inscrire les participants : un minimum de 12 équipes est requis pour le multigaming (actuellement 6 inscrites) et 8 équipes pour une autre compétition (actuellement 5 inscrites). Ne pas hésiter à utiliser le code créateur "clubinfo". Vous pouvez demander à Thomas Chourret pour passer modérateur sur le twitch du Club Info

3 FOLLOW LE TWITCH

https://www.twitch.tv/club_info_insa_toulouse

4 AVANCEMENT DU JEU DE L'IGS

Firmin et Saad travaillent sur le jeu de l'IGS et avancent bien. Il devrait être terminé d'ici dimanche, ils se concentrent actuellement sur les détails et les bruitages. Un point d'avancement est prévu dès demain. Certains aspects du gameplay restent à pauffiner, notamment la méta et le balancing du jeu. Toute la partie réseau ne sera pas développée par manque de temps, et plusieurs éléments nécessitent encore beaucoup de pauffinage, qui sera à prioriser. À noter que Saad est moins optimiste que Firmin quant à l'état final du jeu et la date du livrable.

A Toulouse, le 27/02/2025
Baptiste Rebillard